

# PUNKTY DLA PLANETY

Gra polega na odwiedzeniu „punktów” w obrębie holu Auditorium Maximum i wykonaniu zadań, które oznaczone zostaną w karcie startowej. Dla osób, które ukończą wszystkie zadania czeka upominek niespodzianka. Kartę do gry uczestnik otrzyma przy pierwszym stanowisku na parterze Auditorium Maximum. Następnie musi odszukać następne miejsca zlokalizowane na kolejnych piętrach. Przy każdym stanowisku obecny będzie opiekun miejsca, który będzie służył pomocą i wiedzą podczas wykonywania zadań. Udział w grze będzie możliwy nieustannie podczas trwania konferencji. Możliwy jest udział w parach.

- Punkt 1: Zielony Konstruktor – odnawialne źródła energii stanowią przyszłość systemu energetycznego, warto znać zasadę działania poszczególnych urządzeń wykorzystujących OZE. Uczestnik w tym punkcie będzie mógł sprawdzić się jako inżynier związany z branżą produkcyjną wykorzystującą OZE. Liczy się tutaj zwinność i czas zbudowania samochodu wodorowego, działającego wiatraka i panelu słonecznego.
- Punkt 2: Węglowy kontroler – jakość i rodzaj paliwa wykorzystywanego w kotłach, których używamy do ogrzewania naszych domów jest niezwykle istotna dla czystego powietrza oraz wysokości rachunków za ogrzewanie. Zadanie w punkcie drugim nawiązuje do gry „memory”. Zapraszamy do zabawy z różnymi rodzajami paliwa, które mogą ładować w kotłach. Za wiedzę na temat ich właściwości możliwe będzie otrzymanie dodatkowych punktów.
- Punkt 3: Klimatyczny detektyw – najmniejsza wskazówka może doprowadzić do rozwiązania trudnej zagadki, podobnie jest ze zmianą klimatu, warto podejmować również małe zmiany, które wpływają na poprawę środowiska. W tym punkcie zapraszamy uczestników do dodania swojej cegiełki do walki o lepsze środowisko oraz powiązanie jej z innymi dobrymi praktykami.

